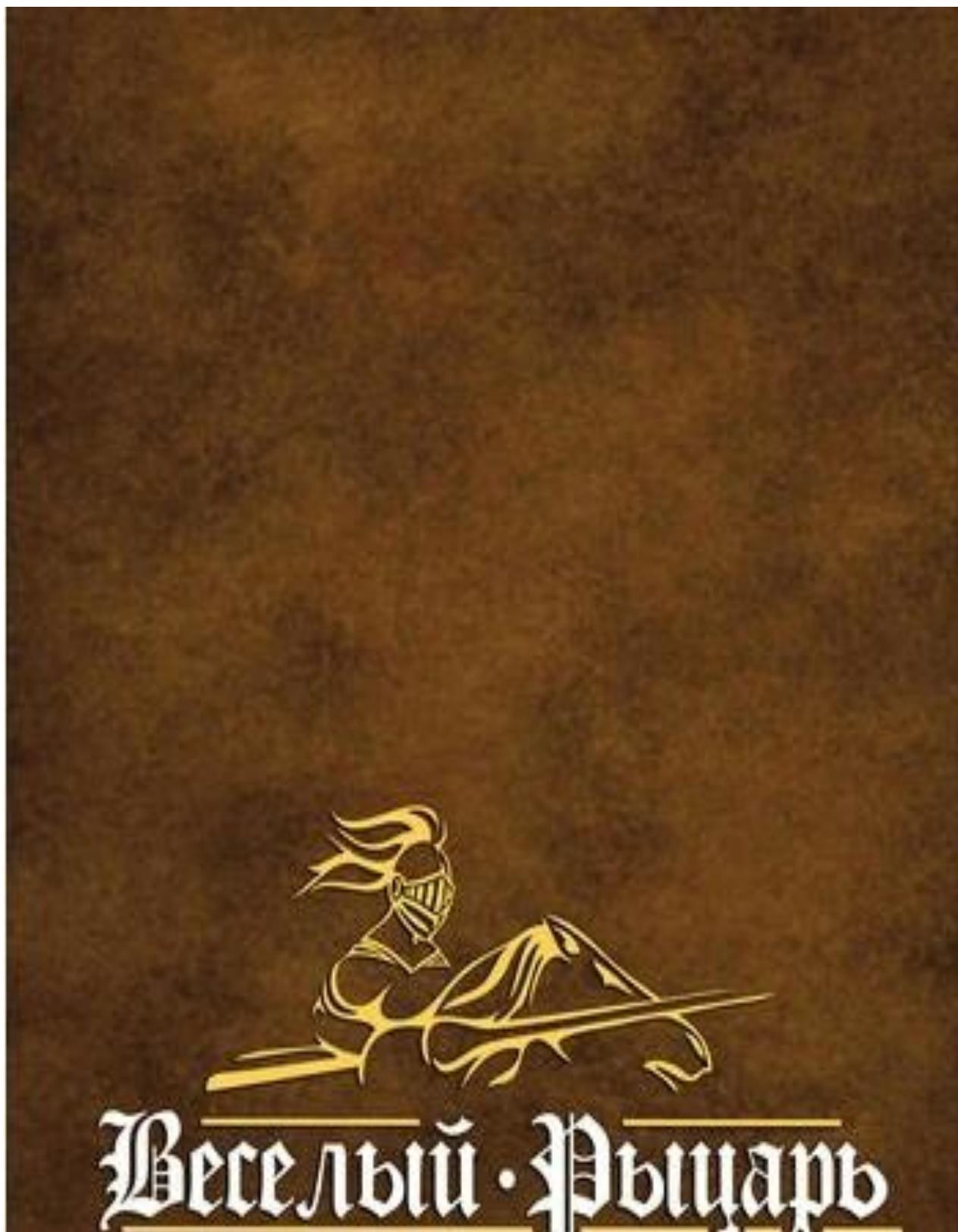


# Выпуск 4

---



## Варп камень – проклятие или благословение?



Мы с вами знаем, что Скейвены, Гномы Хаоса и Подземелье используют варп-камень или камень искажения. Гномы Хаоса употребляют его меньше, чем другие упомянутые расы. У гномового используют в основном хобгoblinы. Сами же гномы его используют для запечатывания демонов в их оружие – ракетницу и Демоническую пушку. В Кровавом Кубке гномы и хобгoblinы камень тоже почти не используется. Только в редчайших случаях. Тогда когда разрешит Великий Демон.

Скейвены, употребляют камень в больших количествах, и то его в основном употребляет **клан Творцов**.

### **Клан Творцов**

Твердыня клана Творцов расположена в глубинах Адской Ямы, далеко на севере от Прага, в стране, которую люди, живущие там, называют Кислев. Её близость к Северным Пустошам, а также обширные запасы камня искажения в её шахтах, делают Адскую Яму кошмарным вместилищем мутирующей энергии Хаоса.

Мастера стай отлавливают множество различных животных и монстров, обитающих на юге от Адской Ямы и других точках мира, хотя большинство животных всё же берутся из диких Северных Пустошей и опасной Страны Троллей. Скавены изучают пойманные создания и ставят на них невообразимые эксперименты. Зачастую они скрещивают этих чудовищ в попытке создать новые, сочетающие в себе самые опасные черты обоих скрещиваемых экземпляров. Также они пытаются напрямую имплантировать целиком органы и конечности. Самым выдающимся из таких экспериментов по праву считается выведение крысоодров.



Крысоодр

Ни один из этих экспериментов не обходится без известного мутирующего бальзама, который содержит растёртый в пыль камень искажения и призван сосредотачивать мутирующую энергию Хаоса на бедных созданиях. Эти мерзкие мази способны вызывать самые страшные изменения, позволяя клану Творцов преступать законы природы в их жутких поисках совершенного зверя.

Возглавляют клан мастера-творцы, которые постигли искусство управления мутациями и используют их для создания свирепых зверей, проводя отвратительные эксперименты, сочетающие в себе безумную хирургию и самую тёмную магию. Они ( мастера-творцы) – отвратительные создания, мутировавшие

за многие годы работы с огромными объемами камня искажения, некоторые иногда появляются на поле, желая понаблюдать за своими созданиями или ища вдохновения и размышляя, как сделать их ещё смертоноснее. Присутствие мастеров-творцов сильно пугает их подопечных, делая их более послушными, и даже самые могучие крысоогры шарахаются от этих ужасных скавенов, чётко зная об их несравненном умении причинять боль любым живым существам. Клан Творцов продаёт свои создания всем, (Нурглу, Кхорну, Тзинчу, Слаанешу, Хаосу, Гномам Хаоса, Бистменам пр.) что делает его чрезвычайно богатым и уважаемым.



ЭТО Скейвены продают Нурглу. Состав неизвестен.



+



+



=



Это покупает у скейвенов Кхорн.



Это покупает Тзинч.

Составы неизвестны.



Это покупает Слаанеш.

Ну а больше всего помешаны на камне изменения это недавно появившиеся жители Подземелья. Ну впрочем кто их знает может они появились давно, но мир узнал о них совсем недавно. Ещё и 500 лет нет, как мы о них знаем. Эта раса состоит из гоблинов, которые переели волшебных мухоморов и скейвенов которые были полностью поглощены Хаосом. Да и ещё штучные тролли, которые объелись камнями изменения. Мутация в Подземелье это обычная вещь. Там, почти нет жителя, у которого нет дополнительной ноги, руки или головы. Когда жители Подземелья вышли на поверхность, они были оооочень удивлены, что ни у кого нет мутации. Им это кажется отсутствием вкуса и варварством.

Эти три расы считают варп-камень благословлением.

Ну, а про мнение других рас вы наверное знаете. Весь остальной мир считает варп-камень проклятием. А что вы скажите?

## Секретные материалы.

«Веселый Рыцарь» отправил своего агента в архивы и сумел добыть, засекреченные документы. Разговор между хозяином и спонсором, мистером Рашпилем и финдиректором. Эти данные проливает свет на некоторые принципы комплектования команды Rospel's Ratlings. Как мы можем увидеть в ростере, игроки имеют 2 типа имён: 1)стандартно генерированные - это профессионалы из первого набора. 2) гастрономические клички - это рабы, в добровольно-принудительном порядке выбравшие судьбу гладиаторов за бою на мясо. Господин Рашпиль - бизнесмен, сделавший свой основной капитал на работоторговле.



Ном.	Имя	Тип игро
1	Thanable Burrito	Штурмкрыса
2	Nurgo se Chitter	Штурмкрыса
3	Cryutch Sloyka	Нападающий
4	Nhiuk	Кишкодер
5	Scalpin Shaverma	Кишкодер
6	Lashhj	Кишкодер
7	Leeyj	Кишкодер
8	Strilut	Нападающий
9	Lhytch Lyulya- Kebab	Нападающий
10	Kreefle Cheburek	Нападающий
11	Kniable Belyash	Нападающий
12	Cryutch Hychin	Нападающий

14	Corptch Gamburger	Нападающий
15	Lheit Sosiska	Нападающий
16	Brobang Shashlyk	Крысоогр

## САМ РАЗГОВОР

- Что такое, опять счёт? Вы что думаете, у меня денег куры не клюют? - господин Рашпиль, хозяин команды Rospel's Ratlings, недовольно смотрел на финансового директора, только что протянувшего ему листок бумаги.

- Ничего не поделатъ, у нас потери: один из Гаттеров получил серьёзное сотрясение. Физические нагрузки ему теперь противопоказаны. Одному Линейному сломали позвоночник. Профсоюз требует компенсации и пенсии по инвалидности. Другой Линейный убит. Его семья требует страховку.

- Чёрт побери, я так вылечу в трубу! - господин Рашпиль нервно заходил по комнате. - Мы только что потратили около миллиона золотых на создание команды, и пока от неё только убытки!

- Что поделатъ, профессиональные игроки, члены профсоюза, обходятся дорого...

- Профсоюз-шмопсоюз! Да эти долбаные крысы только и делают, что дохнут! А потом я ещё им и должен! Хм... Дохлые крысы, дохлые крысы... Кажется, у меня есть идея, как сократить расходы. Вам известно, про нашу сеть спецферм, где производят мясо для сети закусовых «Дядя Рашпиль»?

- Естественно, но какое это имеет отношение к делу?

- Вы занимаете достаточно высокую должность, чтобы знать, кого на самом деле мы там содержим.

- Да, но неужели вы хотите использовать...

- Именно. Отберите наиболее сильных и крепких особей. Распишите им жизнь в команде. Намекните, что особо отличившихся могут действительно отпустить на волю. Уверен, любой предпочтёт жизнь спортсмена мгновенному забою на мясо. А мы, собственно, ничего не теряем. Это мясо скоро вернётся к нам, только уже хорошенько отбитым, хе-хе. И никакого профсоюза.

## Краткая история карьеры.

Бробанг был замечен господином Рашпилем, когда он был еще крысоогриком. Бробанг был куплен на невольничьем рынке, за свою непомерную силу и злость ко всем. На рынке он был скован по рукам и ногам, но и это его еле сдерживало. Лишь один мистер Рашпиль отважился подойти к нему и посмотреть ему в глаза. От этого взгляда Бробангу стало страшно, и он сразу утихомирился. И через несколько минут его усыпленного везли на базу команды господина Рашпиля. Бробанга там тренировали, били кнутом за не послушание. Когда он выходил из-под контроля, хватало одного только взгляда господина Рашпиля, и тренировка продолжалась.

Бробанг Шашлык это не настоящее имя крысоогра. Он получил эту кличку по окончанию первого своего сезона. В котором не оправдал надежд, а это означало, что он отправиться на убой. Немного почесав свой затылок, Бробанг сообразил, что его ожидает. С началом второго он КАК заиграл! Кучи травм и несколько убитых, а в последнем двадцать третьем сезоне даже тачдаун был.

Так что, когда приходите в закусовую спросите сначала «Откуда у вас это мясо».



## Прогноз погоды на неделю.

Наши маги Небесного Колледжа сказали « Хаос знает, какая будет погода».

П. С. Журнал лично благодарит тренера Raspe1 и клан Творцов за предоставленный материал.

