

Выпуск 6



Зеленокожие

Гимн Орочьих Несоюзных Племян

Мы – бойзито - бигунзито,
Мы набеганто - налетанто, о yus!
Мы постуко, побивано,
Поломанто то и это, о yus!
Карето - быстро - человеко
Получанто ун моменто, о yus!
И за энто бигбоссенто
Нам даванто много зубо, о yus!
Мы бойзито, знаменито,
Мы постуко большой чоппо, о yus!

Мы кабанто разьежато
Целый день на колесницо, о yus!
Постоянно пьем багмано,
Постоянно сыто - пьяно, о yus!
Держим зубо много-много.
И плеванто на мудрилло, о yus!
Мы налетанто - бигунзито,
Мы бигбоссе эл пастуко, о yus!
И юдишко убеганто
Врассыпанто очень скоро, о yus!

А ля белля ла грибницо
Все хотета быть бигунсо, о yus!
У юдишка цап блестяшко
И постуко всех дубино.
У юдишка цап блестяшко.
И постуко всех дубино., чоп-чоп
У юдишка цап блестяшко
И постуко всех дубино., о yus!

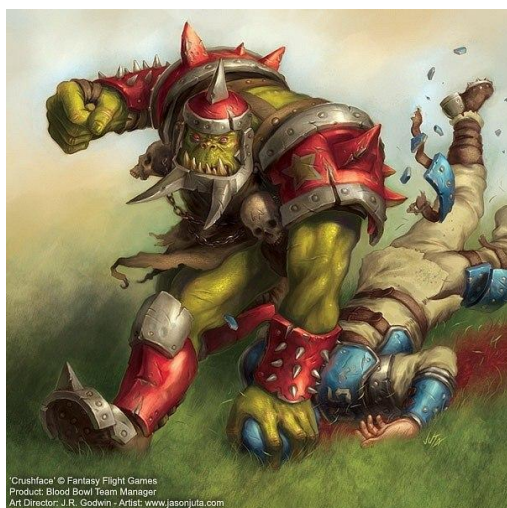
Для чего существуют орки? Они существуют, чтобы драться! Для орка нет большей радости, чем хорошая драка. Такая воинственность является и преимуществом и недостатком. Поскольку означает, что орки тратят кучу энергии на стычки друг с другом, а не на драку с противником который находится чуть дальше.

Орочья Валюта Зуб или &. По цене возр

Зуб Гоблина
Зуб Человека
Зуб Эльфа
Зуб Хаосита (человека)
Зуб Зауруса
Зуб Тролля
Зуб Огра
Зуб Дракона

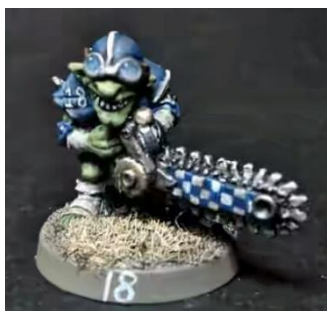


Орочья шкура прочнее кожи и необычайно восковидная. С возрастом шкура орка покрывается коростой, становится бугристой и делается ещё крепче, так, что даже самый сильный удар нанесет лишь незначительную царапину. Если же шкура повреждена и из раны начинает течь тёмно-багровая кровь, то нет никакой гарантии, что ранение помешает орку отдубасить своего противника. Заживление ран у орков происходит невероятно быстро. Если отрубленную орочью руку, пришить на место, то она срастется за несколько дней и будет совсем как новая. Естественно, орки считают свои крепкие тела само собой разумеющимся, и называют всех остальных слабачками, неженками и «хлюпиками».



Гоблины меньше по размеру и изворотливее, а главное умнее своих больших родственников, у них сильнее развито чувство самосохранения. Они обладают хитростью, а не силой, и стараются оставить серьёзную потасовку оркам. Гоблины предпочитают быть арьергарде, хотя в отчаянных обстоятельствах они полезут в драку. Тем не менее, когда гоблинов много, то они побьют не хуже орков, а если численного преимущества нет, то у них есть кто-то кто может побить или что-то чем можно побить.

Есть много различных подвигов зеленокожих. Ночные Гоблины живут в самых глубоких пещерах и отваживаются выходить на солнечный свет, только предварительно заправившись грибным пивом. Эти гоблины дают командам Гоблинов своих перепивших грибного пива бомбардиров и фанатиков. Лесные Гоблины рыщут по мрачным лесам Империи, а они поставляют командам попрыгунчиков или кузнечиков, называйте как хотите и чекнутых с бензопилой. В джунглях Южных Земель вы услышите постоянный грохот боевых барабанов



Диких Орков. Этот вид Орков даёт Орочьим командам бросающих. Ещё есть Чёрные Орки. Они известны своей силой и жестокостью. Эти орки больше всего важны для орочьих команд. Их место в командах никакое другое племя не заменит, а если попытается, то завтра этого племени не станет.

Орки женского пола.

Скажите, вы знаете, как орки размножаются? Есть много версий. Вот одна из них. Орки делаются из какой-то студенистой массы, которая с помощью магии была сделана. Но всё чаще слышится версия, что орки размножаются как люди. Эта версия подтвердилась на одном матче Кровавого Футбола. У команды Орков



вместо обычных чирлидершей – барабанщиков вышли орки женского пола.

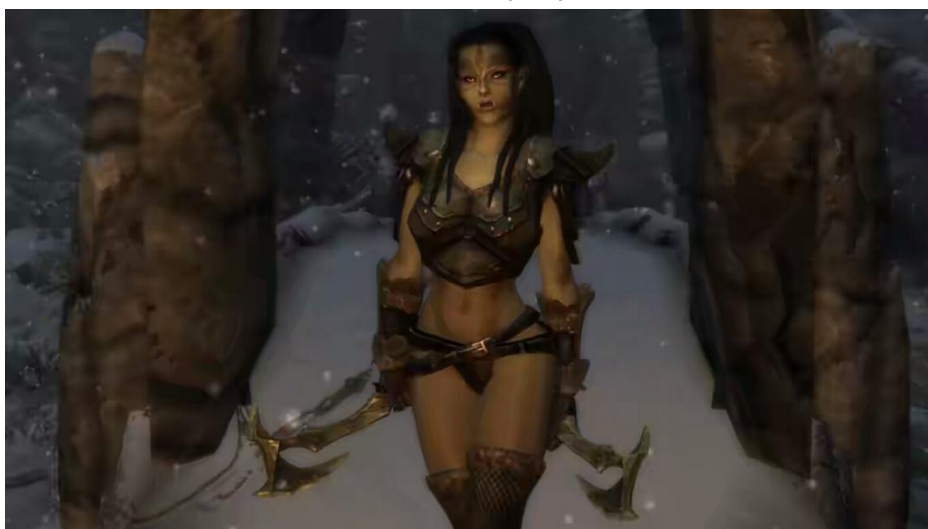
Почему мы никогда не видели их на поле боя или раньше как чирлидершей? Я недавно с помощью верного источника сумел ответить на вопрос. Эти женщины живут в «тёмных» местах, куда никто не может попасть. У меня есть догадки, как они живут. У Орков, женщины если не сильнее мужчин, то равны, но главное отличие между этими особями то, что женщины умнее. Некоторые даже грамоту знают. Когда орочиха достигает определенного возраста (двадцать три – двадцать шесть), она покидает свою деревню и пускается искать себе мужа. Её мужем станет тот орк, который сможет её победить в битве. Если она побеждает своего возможного мужа, то она может его убить. Если она этого не сделает, то орк будет опозорен и покончит с собой (ну так чаще бывало). Ну, а если он побеждает, то у них начинается..... ну я думаю, вы догадаетесь, что между ними начнётся. После этого орочиха возвращается в свою деревню и продолжает обычно жить. Если у неё через пять месяцев появится девочка, то эта девочка остаётся в деревне и её учат тому, что знает её мать, а если девочка окажется крайне одаренной, то её учат магии. Правда последнее бывает крайне редко. А если появится мальчик, то когда он достигнет примерно семи лет, его отправляют в специальное место, которое соединяется с деревней подземным ходом. Там

мальчиков учат двум вещам – драке и выживанию. Через месяц после появления ребёнка, орочьиха опять пускается на поиски мужа.

У меня есть знакомый художник, он видел дуэль орочьихи и чёрного орка. Он увидел её, когда она снесла голову черному орку и повернулась в его сторону. Мой приятель «по его рассказу» видел её, только мгновение, но это мгновение показалось ему вечностью, а когда она его увидела, то он просто убежал. Он нарисовал с неё портрет. То мгновения когда она на него смотрела.



У меня плохое предчувствие. Боюсь, мой художник влюбился. Вот уже скоро будет неделя, как он не выходит из своей квартиры. Как бы он там не натворил



чего-нибудь. Ладно, я пойду, навещу своего приятеля.

Сила «В А А А Г Х!!!»

«В А А А Г Х!!!» это вопль полу чокнутого орка (гоблина), который созывает других орков (гоблинов) на крупномасштабную драку. С кем? Этот вопрос не обсуждается. С кем-нибудь. Главное задавить всех и всем всё переломать. В Кровавом Футболе «В А А А Г Х!!!», это значит занять первое место, но у орков это не очень-то получается. В обычной жизни у Орков «В А А А Г Х!!!» это миграционное вторжение, когда некий удачливый военачальник, бросает все силы и ватаги Орков и Гоблинов против намеченного противника.



«В А А А Г Х!!!» в Кровавом футболе

От зрелища «В А А А Г Х!!!» поистине стынет кровь – безудержное, простирающееся до горизонта, море зеленокожих чудовищ, вопящих, глумящихся и выкрикивающих варварские боевые кличи.

История орков – это повествование о возвышении и падении огромных «В А А А Г Х!!!» и их вождей. Некоторые походы Орков и Гоблинов зафиксированы в истории других рас, например, кампании Сигмара или битвы при создании Бретонии, но Орки стараются о них не помнить – в основном из-за того что они проиграли «хлюпикам».

Сквиг.

Сквиг–это пещерное создание, что значит, что им пользуются Ночные Гоблины. Сам сквиг это соединение гриба и животного обладающий крепким шаровидным телом, кривыми, сильными лапками и огромной пастью, в которой, как минимум с сотней зубов. Передвигается сквиг большими прыжками, по пять семь метров.

Команды Гоблинов хотели использовать их в Кровавом Футболе как «секретное оружие», но так как у Гоблинских команд уже было четыре секретных оружия,



НАФФЛ (National Fantasy Football League) не разрешила иметь пятое. Главное то, что только команды Гоблинов могли иметь это «секретное оружие».

Вот несколько видов сквигов, которые могли использовать Гоблины.

Обычный должен был использоваться как вид передвижения по полю. Гоблин садился на него, и одной рукой держа мяч, другой за сквига, с воплем «Иииихаа», мчался к заветной линии тачдауна. Так, что никакой скинк или гаттер не смог бы догнать его.

Паровой использовался бы как вид заноса мяча. Ему дали бы проглотить мяч и запускали его к противоположной линии тачдауна. Перепрыгнув через противников, этот сквиг выпускал серый пар и его в этом паре, было уже не видно.

Рогоносец. Его хотели использовать как пробивателя обороны противника. Этот сквиг выпускался при нападении команды. Он контролировался магом, сидящим на стадионе, и совершал прыжки от одного игрока противника к другому пытаясь пробить их броню своим рогом.

И последний **Зубастик**. Его надо было использовать уже для обороны. Он также контролировался магом. Благодаря своим длинным зубам и шипам на его теле, он просто травмировал игроков противника или съедал.

Вот представьте, что было, если Гоблинам разрешили иметь это секретное оружие.

Несостоявшиеся команды зеленокожих

Дикие орки

Силачи.

В командах диких орков эти парни самые сильные и самые безжалостные. Полусумашедшие, обладающие огромными кулаками и уродливым лицом, с выбитыми зубами, клыками. С поставленными под глазами синяками, а иногда и выбитыми. Это все благодаря постоянным ссорам и доказыванием – кто сильнее. Имея силу заруса и ловкость гнома – хаосита. Эта ловкость становится небольшим плюсом в сочетании с такой силой. Бронирование у них хорошее из-за своей крепкой кожи, а вот движение у силачей не очень. НАФФЛ командам Диких Орков разрешено иметь только четырех силачей.



Блокеры

Блокеры, очень уважаемы из-за своей ловкости и умением драться. Имея среднюю силу и ловкость, у них так же хорошее передвижение и бронирование. Хотя они и очень уважаемы но силачей они ужасно боятся. Так как именно из силачей выходят большие боссы, а если какому-то Силачу ты не понравишься, то став большим боссом он тебя лишит головы.



Лайнмены или Неумехи.

Эти орки по Орочьим меркам считаются слабаками и неумехами, которые ни на что не годны как на мясо. Их главная цель защищать других игроков собою. Из-за такой цели и низкого бронирования они быстро становятся не годными для игры и редкие случаи, когда лайнмен диких орков становился хотя бы ветераном.



Бросающие

Лайнмены в основном их и должны защищать из-за того что это самые ценные игроки у орков. С умением «пас» за углом не валяются. Такие орки очень, ценятся наверно даже больше чем блокеры, ибо их задача отдать пас блокеру, а тот уже должен занести, а отдавать пасы может не каждый. НАФФЛ дал разрешение только на двух таких игроков.



Лесные Гоблины

Лесной гоблин

Обычный лесной гоблин. Юркий, ловкий уклончивый, ну в общем обычный гоблин. Команда может полностью состоять из обычных лесных гоблинов.



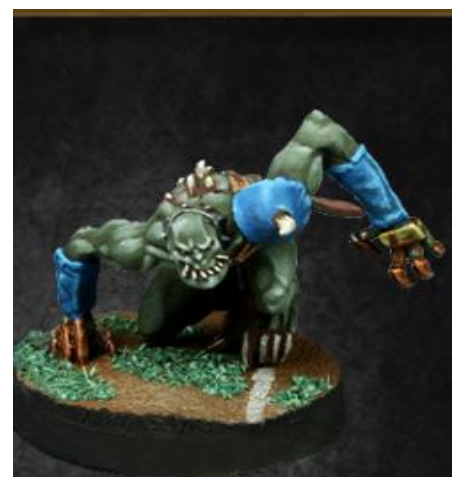
Шаман

Этот игрок у лесных гоблинов, как и другие, маленький юркий, но из-за постоянного соприкосновения с магией их внешность сильно меняется и они становятся мерзкими и отвратительными на вид. Благодаря своей магии он может гипнотизировать игроков противника, что дает возможность мяченокцу проскользнуть мимо противника, пока тот будет смотреть в глаза Шамана. НАФФЛ разрешил Лесным Гоблинам иметь два таких игрока.



Сектант (Stikka)

Стиikka самые опасные игроки в команде Лесных Гоблинов. У них есть секретное оружие. Как ни странно это обычный нож. НАФФЛ видимо пожалел Лесных Гоблинов и разрешил нанимать в команду не больше четырех таких игроков. Видимо из-за слабости гоблинов, Лесным разрешили нанимать так много игроков с ножами. Из-за такого количества ноженосцев Лесные Гоблины могут нанести много проблем игрокам противника.



Рэйдер на пауке

Благодаря своим скакунам эти игроки самые быстрые в командах Лесных Гоблинов. И никто не меня не переубедит, что всадник и скакун не одно целое. Хотя всадник на пауке потерял юркость обычного гоблина, но все таки сохранил возможность уклониться. К этому добавились способности самого скакуна. Восемь ног означает, что никто не пройдет не пойманным, то есть как щупальца. Как я упоминал скакун и всадник одно целое, это означает, что у рейдера можно сказать две головы. Паук это хищник и он никогда не упустит свою добычу, он будет двигаться за нею тенью пока не поймает. И наконец, главное для наездника это то, что скакун принимает на себя все удары и скакун имеет твердый череп. Эти игроки служат в основном заносителями, благодаря своей скорости. НАФФЛ разрешил нанимать двух таких игроков.

