

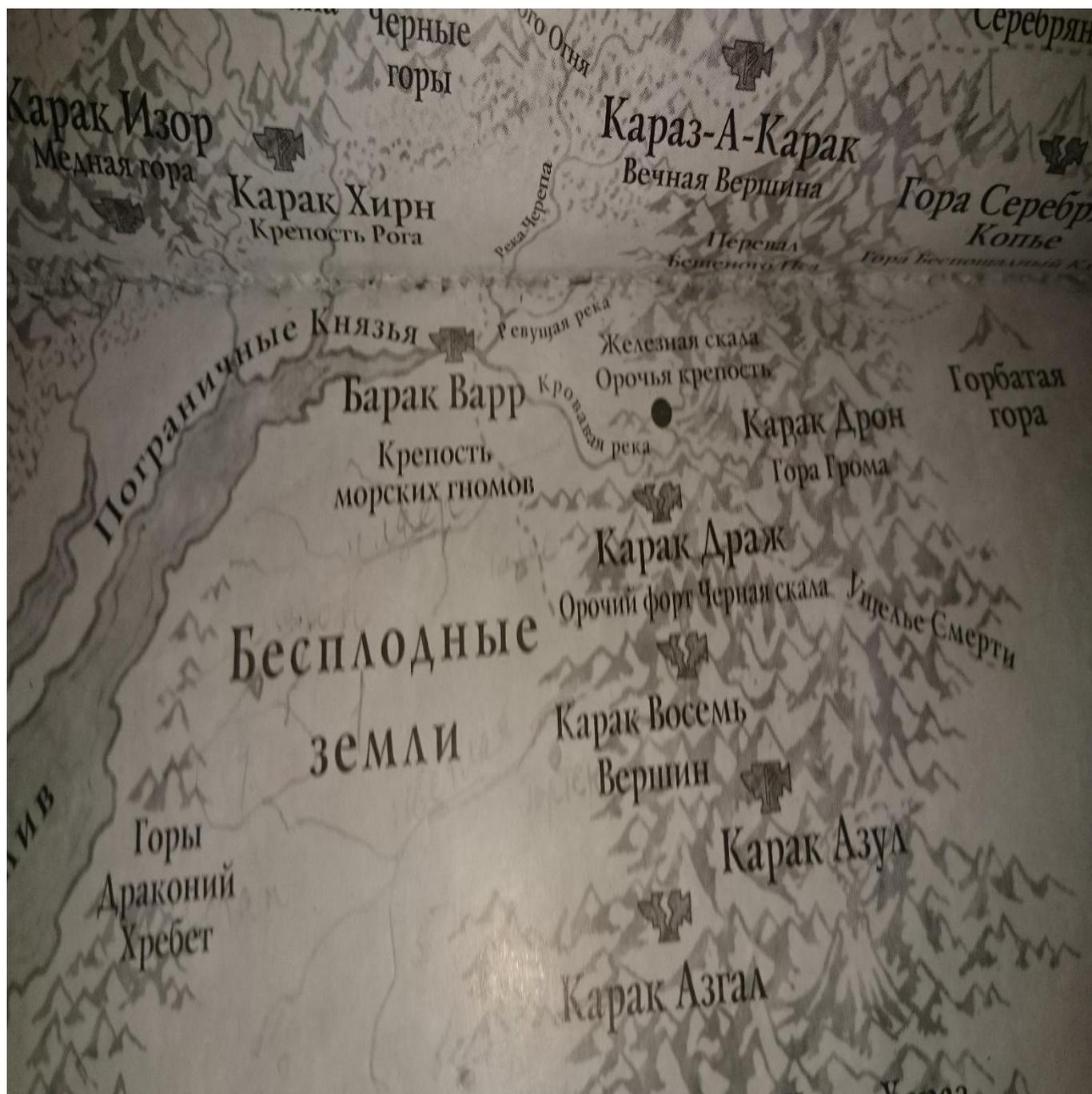
Выпуск 2



Веселый · Рыцарь

Происхождение пьющих кровь.

Вампиры – бессмертные создания, способные существовать сотни, даже тысячи лет. Их появление в этом мире произошло не в дождливых лесах севера, но в выжженных солнцем городах южных пустынь

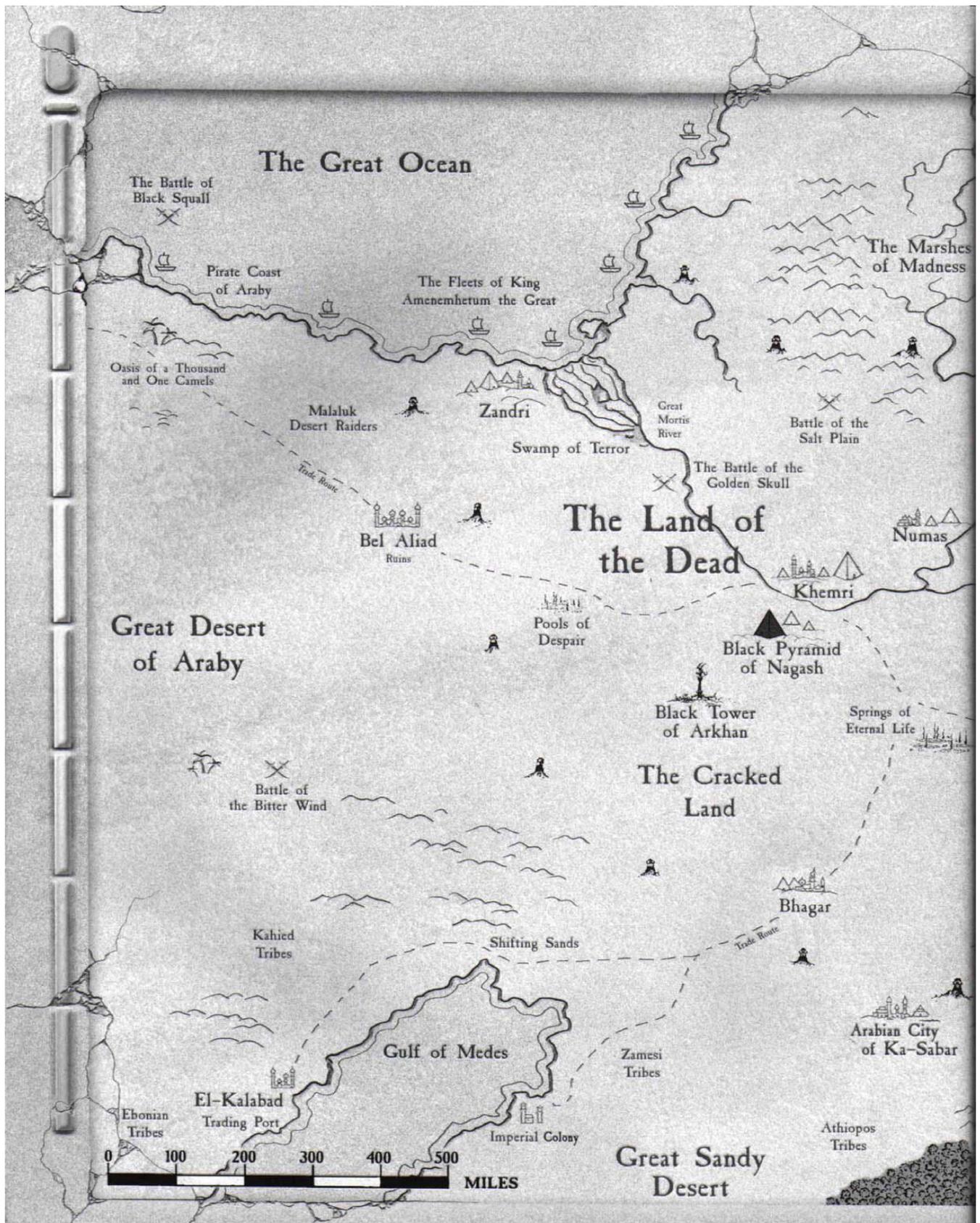


К югу от Империи, за Пограничными Княжествами, дальше даже чем Скверноземье и гномьей крепости КаракАзул, простирается земля, о которой немногие что-либо знают, а те, кому ведомо её настоящее название, не произносят его громко. Голосом на грани произносится имя – Страна Мёртвых. Мало кто там побывал и вернулся, чтобы рассказать об этом, поэтому история Страны Мёртвых окутана неясными легендами и страшными мифами. Какие-то обрывки правды можно узнать лишь древних рукописей, таких как «Книга Мёртвых» Абдул бен Рашида.

Эти источники описывают то, как великий правитель, Царь-Жрец Сеттра покорила все города в земле Нехекара, и все же не был доволен, поскольку не мог победить смерть. Он приказал своим жрецам раскрыть секрет бессмертия, но, хотя кудесники продлили его существование на многие годы, им не удалось познать тайну вечной жизни. После того, как земной путь Сеттры завершился, и его тело упокоилось в гробнице, последующие Цари – Жрецы так же были поглощены желанием обмануть смерть. Со временем громадные погребальные мавзолеи и пирамиды стали превосходить в размерах города живых, а все мысли и действия направлены на достижение бессмертия. В конце концов эта извращенная цивилизация, одержимая жаждой вечного бытия, уничтожила сама себя и породила таких чудовищ, как вампиры.

Нагаш

За две тысячи лет до рождения Сигмара, примерно за сорок пять веков до нынешнего времени, в Кхемри, крупнейшем из городов Великой Реки, увидел свой первый Нагаш. Брат правящего Царя – Жреца, Нагаш был могучим воином и искусным знатоком магических практик своего народа. С раннего возраста его завораживала загадка смерти – сильнее, чем кого – либо из кхемрийцев. Нагаш мог неделями бродить среди некрополей и осматривать древнейшие захоронения. Он смотрел, как проходят обряды погребения, как жрецы готовят усопших к переходу в иной мир. Он наблюдал, как раненые в битвах солдаты угасают и умирают. В итоге Нагаш решил, что не допустит своей гибели. Нагаш устраивал неопишуемые опыты в своём поиске бессмертия, и вскоре жители города стали избегать брата царя. Прирожденный колдун, обладающий выдающимися способностями – к нему легко пришёл успех. Он изготовил снадобье из человеческой крови, что продлевало жизнь испившего его. Вскоре Нагаш обзавелся свитой из падших аристократов, с которыми разделил открытие. В кровавом мятеже брат царя сам захватил бразды правления и живьём заточил предыдущего властителя возведенной их отцом. в Великой пирамиде.



Годы сменились десятилетиями, десятилетия в века, и поющие кровь начали избегать солнечного света и подыскивали прохладные, тёмные логова, в которых можно

переждать время палящего солнца. Их домом стали роскошные мавзолеи некрополиса. Нагаш управлял строительством собственной, громадной Чёрной Пирамиды, величайшего творения человеческих рук, созданного для привлечения потоков чёрной магии. Для Царей – Жрецов других городов, давно уже обеспокоенных происходящим в Кхемри, это послужило последней каплей. Они заключили союз против Нагаша и послали на Кхемри свои армии. Последовала долгая война, во время которой вихри тёмного колдовства опустошили немало земель, а многие оазисы превратились в иссохшие, лишённые жизни островки среди столь же унылой пустыни.

Через столетие постоянного кровопролития войска Царей – Жрецов все же захватили и разрушили Кхемри. Когда ему пришлось бежать из горящего города в холодные глубины своей пирамиды, Нагаш поклялся, что владения Царей – Жрецов превратятся в прах, даже меньше чем в прах. Победители лишь рассмеялись. Одного за другим находили последователей Нагаша в пирамиде и вытаскивали, чтобы обезглавить и сжечь.

Цари стерли с лица земли все творения бывшего хозяина Кхемри. Все монументы великого города рухнули на песок. Все захоронения были осквернены. Малейшие следы Нагаша уничтожались, но самого отступника обнаружить так и не удалось. Хотя ученики колдуна заявляли, что он лег в свой саркофаг, но могила Нагаша оказалась пустой.

Падение Ламии

Вопреки договору, заключенному между Царями, Неферата, королева Ламии, похитила некоторые рукописи Нагаша. Она пыталась воссоздать Эликсир Жизни, но её успехи были невелики. Неферату больше не беспокоит бег времени, но в ней проснулась тяга к человеческой крови. С годами многие придворные Ламии так же испили проклятого зелья, и стали её сородичами – вампирскими дамами и кавалерами. Более осторожные, чем Нагаш, они приложили немалые усилия для сокрытия своей истинной сущности от других Царей. Под властью бессмертной королевы первые вампиры царили над Ламией подобно богам, не навлекая при этом гнева сопредельных правителей.

Однако даже если вначале Хозяева ночи из Ламии действительно старались не показывать своей кровожадности, их самоуверенность росла, а их преступления ширились. Пьющие кровь обнаружили, что Нагаш не был уничтожен, и сейчас копит в твердыне у Хромого Пика, той, что будет потом называться Нагашаззар. В надежде обрести союзника, а также повинуюсь зову создателя Эликсира Жизни, хозяева Ламии отправили к нему послов. Слуги Царей перехватили некоторых вестников и пытками вырвали у них тайну существования вампиров. Цари снова собрали свои войска и начали войну. Битва за Ламию было долгим и жестоким, поскольку грозные вампиры использовали свою силу и колдовской дар, чтобы истреблять сотни воинов Царей. Всё же и их противники не были лишены магии, а полки осаждавших Ламию исчислялись десятками тысяч. В итоге пьющие кровь проиграли битву. Жители Ламии были обращены в рабство, пирамиды сровняли с песком, а вампиров изгнали. Большинство бежало на север. Один за другим они прибывали в Нагашаззар, где их приветствовал Великий Некромант. Нагаш бросил взор на обреченных бессмертных и остался доволен.

Вампирские легенды Кровавого Кубка.

Красный Герцог.



Настоящее имя этого игрока мы не знаем, нам известно, что он бретонец по происхождению. Сначала Красный Герцог играл за бретонскую команду BretonAllStars, и сумел завоевать кубок бретонии, но через год или два стало известно что он пьёт кровь и был изгнан из Бретонии. Красный Герцог бежал в Сильванию, в Дракенхоф. Там он подписал контракт с командой Angry Vampires, которая была под руководством самого графа Манфреда. Под его командованием Красный Герцог четыре раза брал в руки кубок Сильвании и один раз Кубок Старого Света. Его карьера закончилась смертью против команды халфингов Pink Foot Panters. Могучий удар огра выбил из Герцога его немертвую душу. После этой игры Красный Герцог попал в «музей легендарных игроков Кровавого Кубка» в Сильвании.

Чёрный Князь.

Про этого игрока нам известно ещё меньше чем о Красном Герцоге. Чёрный Князь начал карьеру игрока в команде Империи «Aldorf Trackers». Команда эта была крепким середником и особо ничем не отличилась. Чёрный Князь всегда был лидером и капитаном команды. Прошло 15 лет, а Черный Князь оставался всё таким же молодым. Тренеру это показалось подозрительным, хоть Чёрный Князь и был очень важным игроком в команде, но тренер был человеком чести. Он наказал своим людям следить за Князем и в ближайшее время тренеру донесли, что вместо вина в бутылках Чёрный Князь хранит кровь. Чёрный Князь был изгнан из команды и страны, где он сейчас никому неизвестно.