

Изменения в тексте правил

Стр.33 — Модификация бросков кубов

Измените второй параграф на «Значение на дб не может быть модифицировано выше 6, независимо от модификатора»

Прим. Теперь значение может быть меньше 1.

Стр. 35 — Переход хода

Измените 8 пункт на «Игрок неактивной команды завладевает мячом в результате разрешения действий Паса или Вкладки, а также в результате Перехвата»

Стр. 122 — Черты

Добавьте следующее предложение в конец второго параграфа «Если Активная Черта позволяет игроку заявить Специальное Действие, то он может заявить его даже когда Лежит, если Специальное Действие позволяет ему сперва выполнить свободное Действие Движения чтобы использовать Специальное Действие.»

Прим. Это позволяет игрокам заявить действие Гипноз из положения Лежа

Стр. 124 — Шар и Цепь

Добавьте это предложение в конце третьего параграфа «Игрок, выполняющий Специальное Действие Шар и Цепь не может быть остановлен состоянием Закушен»

Стр. 155 — Капитан команды

Измените последнее предложение второго параграфа на «Однако, если капитан команды будет исключен из ростера, вы можете назначить нового во время Преигровой последовательности вашей следующей игры в лиге.»

Стр. 165 — Хаос Ренегаты — Огр

Измените Одиночка (4+) на Одиночка (3+)

Стр. 165 — Хаос Ренегаты — Огр

Добавьте Могучий Удар

Стр 167. Дварфы — Дварф Бегун

Добавьте во Вторичные навыки доступ в категорию Ловкости

Стр. 172, 173 и 180 — Команды Людей, Имперской знати, Альянса Старого света — Огр

Уберите из Вторичных навыков доступ в категорию Мутации

Стр. 180 — Альянс Старого света — Подающие надежду Халфлинги

Измените количество на 0-3

Стр. 180 — Альянс Старого света — Древень из Альтерна

Добавьте Одиночка (4+)

Стр. 181 — Орки — Гоблин Линейный

Измените ПА 3+ на ПА 4+

Вопросы — Ответы

В: Какова последовательность, в которой снимается состояние Отвлечения и Отвлеченный игрок заявляет свое Действие? Как это влияет на то, какие Навыки я могу использовать чтобы заявить Специальные Действия?

О: Последовательность такова

- Выберите игрока для активации
- Активируйте игрока
- Отвлечение снимается
- Игрок заявляет Действие

Так как Отвлечение снимается до заявления Действия, Активные Навыки и Черты могут быть использованы, а Специальные Действия заявлены.

В: Могу ли я использовать командные перебросы во время события ввода мяча в игру ЧАРДЖЖЖЖЖ!?

О: Да

В: Когда игрок уклоняется из зоны контроля, в каком порядке применяются навыки противника, такие как Щупальца, Тень, Подкат и т.п.?

О: Последовательность следующая

- Выберите клетку, куда уклоняется игрок
- Используйте Щупальца
- Подвигайте игрока
- Совершите бросок на Уклонение, включая перебросы
- Противник может использовать Подкат
- Если уклонение успешно, то может быть совершен бросок на Тень

Прим. Если игрок использует Подкат, он занимает клетку, с которой ушел уклоняющийся игрок, что препятствует применению Тени.

В: Может ли игрок Прыгать несколько раз в ход?

О: Да

В: Если игрок заявляет Действие Зафиксировать мяч, но когда он поднимает мяч в двух клетках от него будет игрок противника (например, при использовании Навыка Тень), может ли он завершить действие и поднять мяч?

О: Да. Чтобы заявить Действие Зафиксировать мяч, не должно быть игроков противника в двух клетках от мяча. Действие заявляется в начале активации игрока. Если игрок противника стал ближе к мячу позже в ходе активации, Действие Зафиксировать мяч уже заявлено и игрок может его выполнить.

В: Применяются ли к Действию Зафиксировать мяч модификаторы на подъем мяча, такие как Проливной Дождь?

О: Да. Бросок на подъем мяча и все относящиеся к нему модификаторы применяются. -1 к подъему мяча из-за Проливного дождя также применимы к Действию Зафиксировать мяч. Любые модификаторы проверок Ловкости не применяются, так как подъем мяча не является проверкой Ловкости.

В: Если игрок заявил Действие Блица и заменил действие Блока на Специальное Действие (как Укол или Пила), стоит ли это дополнительного очка движения, как и Блок?

О: Да. Выполнение Действия стоит игроку дополнительного очка движения как обычно.

В: Если я не нанял Апотекария на старте лиги, могу ли я нанять одного позже?

О: Да

В: Не могли бы вы уточнить как игрок выбирает случайный навык?

О: Тренер выполняет следующую последовательность

- Выберите категорию навыков
- Совершите бросок дб — результат определит какую половину таблицы вы используете
- Совершите второй бросок дб — это определяет Навык
- Повторите для определения второго Навыка
- Выберите один из двух Навыков

Если игрок не может выбрать один или оба Навыка, что были случайно определены, перебрасывайте до тех пор, пока не будет выбран навык, который Игрок может выбрать.

В: Следуя шагам Найма и Удаления игроков, если я удалю позиционного игрока (например, Боевого Танцора), буду ли я должен ждать до конца моей следующей игры, чтобы нанять нового?

О: Да. Вы нанимаете новых игроков перед удалением старых, препятствуя найму дополнительных игроков что может временно превысить максимальное количество игроков такого типа.

В: В режиме Матчед Плей, каждый Элитный Навык можно выбрать до 4х раз или все Элитные Навыки можно взять максимум 4 раза?

О: Первое. Когда вы выбираете Навыки, вы можете выбрать Блок до 4х раз, Уклонение до 4х раз и т.д.

В: Если мой игрок с Чертой Вечно Голодный съедает игрока, приводит ли это к Переходу хода?

О: Только если съеденный игрок владел мячом.

В: Если игрок с Чертой Звериная Дикость неистовствует при броске 1-3, может ли он продолжить свою активацию потом?

О: Да, Пока он не станет Отвлеченным, что заканчивает активацию, или вызовет Переход хода, игрок может продолжать свою активацию.

В: Что произойдет, если игрок с Шаром и Цепью старается занять клетку с игроком, у которого есть навык Крепкая Стойка, и игрок не отталкивается?

О: Игрок с Шаром и Цепью остается в своей клетке. Если движение ведет его в занятую клетку вы выполняете все, что должно быть выполнено (например, блок), затем, если клетка все еще занята, игрок с Шаром и Цепью остается на месте. Это все еще считается одной клеткой передвижения.

В: Что происходит, если мой игрок с Шаром и Цепью уходит за границы поля?

О: Считается, как будто его вытолкнули в толпу. Все правила для этого применяются, включая Переход хода.

В: Если мой игрок с Шаром и Цепью вытолкнут в толпу и выпал результат Оглушен, то он получает Нокаут как обычно?

О: Нет. Это правило применяется только если игрок с Шаром и Цепью Сбит или Уложен — в этом случае, мы предполагаем, что дежурящие у бровки останавливают Фанатика до того, как он нанесет себе повреждения =)

В: Бомбы отскакивают?

О: Нет. Если бомба приземляется в пустой клетке, то она взрывается.

В: Могу ли я использовать Навыки Захват и Драчун во время Блица?

О: Нет. Оба Навыка применяют эффект при заявлении действия Блока. При Блице вы заявляете Действие Блица, а Действие Блока выполняете как его часть.

В: Если игрок с Навыком Драчун выполняет несколько блоков в ход (например, навыком Неистовство) можно ли использовать переброс навыка несколько раз?

О: Нет. Переброс Навыка Драчун можно использовать раз за активацию. В случае с Неистовством он может быть потрачен на первый или второй Блок.

В: Если игрок Отвлечен, может ли он использовать Уклонение против результата Защитник споткнулся?

О: Нет. Уклонение это Активный Навык, который не работает при Отвлечении. Это верно и для похожих Навыков, например Блока.

В: Когда срабатывает Сброс мяча?

О: Он разрешается непосредственно перед Действием Блока или целевого Специального Действия. Сброс мяча уточняет, что он может быть использован когда игрок противника выполняет определенные действия. Так если игрок соперника заявляет Блиц против игрока со Сбросом мяча, блицующий игрок движется как обычно, затем перед броском блока, целевой игрок может применить Сброс Мяча.

В: Могу я использовать Сброс мяча с бомбой?

О: Нет, Игрок должен владеть мячом, чтобы использовать Сброс мяча и может только сделать Быстрый пас мяча.

В: Если в результате блока выполняется Проталкивание по цепочке и у игрока, выполнившего блок, есть навык Удар по глазам, то каждый Оттолкнутый игрок получает состояние Удара по глазам?

О: Нет, только цель блока получает это состояние.

В: Может ли игрок с состоянием Удара по глазам Помогать в Атаке и защите при фоле?

О: Нет

В: Если игрок с навыком Фамблрусски владеет мячом и может занести Тачдаун без бросков, но выкладывает мяч на землю во время своей активации, происходит ли бросок на Возмущение толпы?

О: Да. В любом случае, постоянное выкладывание мяча считается Затягиванием игры и позерством!

В: Если игрок с навыком Захват выполняет блок, в результате которого выполняется Проталкивание по цепочке, Захват запрещает использовать Обход (Sidestep) всем игрокам в цепочке?

О: Нет, только цели блока.

В: При Найме команды, максимум половина моих игроков может иметь черту Незначительный. В лиге, могу ли я уволить всех не-Незначительных игроков после первой игры и заменить их Незначительными?

О: Да, до тех пор, пока увольнение игроков не сделает вашу команду к менее чем 11 игрокам. Мы бы рекомендовали вам переговорить с устройтелем вашей Лиги перед тем как делать это.

В: Игрок с навыком *Одинокий фолила* выбросил дубль на бросок на Броню (в результате фола). Если переброс этого броска не является дублем, игрок все равно удаляется с поля?

О: Нет. Дубль был переброшен и далее не существует для определения результата действия.

В: Может ли *Закушенный игрок* быть убран с поля при помощи *Черты Ловкач*?

О: Да. Игрок с чертой *Ловкач* убирается с поля и размещается в другом месте. Это снимет *Закушенность*.

В: Может ли игрок получить помощь от черты *Тоник (Pick-me-up)* если игрок с этой чертой *Отвлечен*?

О: Нет.

В: Если игрок использует *Блок нескольких* чтобы ударить двух игроков противника, *Помогают ли они в защите друг другу*?

О: Да, если бы они Помогали в защите как обычно. Так как оба блока разрешаются одновременно, определите сколько Помощи в защите цель получит как обычно, включая другого целевого игрока, затем совершите бросок Блока.

В: Могу ли я использовать *Специальные Действия*, такие как *Укол* и *Пила* для замены *Блоков выполняемых с навыком Блок нескольких*?

О: Нет, *Блок нескольких* срабатывает когда вы заявляете Действие Блока. *Укол* и *Пила* отдельные *Специальные Действия* которые могут быть заявлены или заменить Действие Блока выполняемого как часть Действия *Блица*.

В: Могу ли я использовать *Блок нескольких* как часть Действия *Блица*?

О: Нет *Навык Блок нескольких* может быть применен когда игрок заявляет Действие Блока. Действие *Блица* требует заявление Действия *Блиц* и выполнение Действия Блока как его часть, так что *Блок нескольких* не может быть применен.

В: *Свободный Фол*, выполняемый как часть навыка *Куча Мала*, выполняется в дополнение к моему одному Фолу в ход? Могу ли я выполнить обычное Действие Фола в дополнение к Фолу *Кучи Малы*? Могут ли несколько игроков выполнить свободный Фол, полученный навыком *Куча Мала*, в тот же ход? Правила, влияющие на Действие Фола, распространяются на Фол, полученный навыком *Куча Мала*?

О: Да на всё.

В: Может ли игрок с чертой *Шар* и *Цепь* иметь навык *Саботажник*?

О: Да, так как у него есть черта *Тайное Оружие*.

В: Если саботированное оружие идет в разнос на игрок с чертой *Шар* и *Цепь*, и результат броска 4+, выполняется ли бросок на *Травму* для игрока или он автоматически *Нокаутирован*?

О: Последнее. Перед броском на Броню игрок убирается с поля и автоматически *Нокаутирован*.

В: Могу ли я не Помогать в Атаке при фоле для броска на Броню? Это может позволить мне не быть удаленным при помощи навыка *Проньера*, если будет выброшен дубль.

О: Вы можете не Помогать в Атаке при фоле, так как формулировка «можете применить», но этот выбор делается непосредственно перед броском на Броню. Вы определяете сколько Помощи +1 будет применено перед броском и тем более до того, как узнаете результат

броска. Важно, что Помощь в защите всегда применяется.

В: Если игрок имеет черту Укол и навык Бей-беги, может ли он подвигаться на клетку, если Укол был сделан как часть Действия Блице? Правила Укола говорят, что моя активация незамедлительно заканчивается.

О: Да, игрок может передвинуться на одну свободную клетку. Игрок не сможет двигаться далее как обычно при Блице, но Бей-беги позволит передвинуться на одну клетку до окончания активации

В: Если я решаю не быть оттолкнутым игроком с Крепкой Стойкой, препятствует ли это получению состояния Удара по глазам и работе Отбора Мяча?

О: Да. Если игрок не был Оттолкнут, то эти навыки не срабатывают и не имеют эффекта.

В: Когда навык Устойчивость применяется, а когда нет? Если я выбрасываю 6 и игрок не Сбит и не Падает, это отменяет последствия, такие как Переход хода?

О: Навык Устойчивость срабатывает, когда игрок должен быть Сбит или Падает. Вот примеры этого (не ограничивается этим):

- Результат броска блока Игрок упал или Падают Оба
- Противник выкинул Противник Спотыкается или БАМ! на броске Блока
- Результат броска на Рывок 1
- Провал проверки на Ловкость при уклонении

Во всех этих случаях, заявляется что игрок должен быть Сбит или Падает. Контролирующий тренер затем совершает бросок дб на Устойчивость. При результате 6, игрок не Сбит или не Падает. При этом не происходит броска на Броню, Перехода хода и т.п. и игрок продолжает активацию, как будто ничего не произошло. Так при блоке он все еще стоит, при уклонении он перемещается в выбранную клетку и т.д.

Устойчивость не срабатывает если правило не говорит, что игрок должен быть Сбит или должен Упасть. Например, Специальное Действие Атака Пилой сразу совершает бросок на Броню, навык Борьба Укладывает обоих игроков. В любых случаях, когда в правиле не говорится, что игрок Сбит или игрок Падает, не нужно совершать бросок на Устойчивость против исхода.

В: Могу ли я использовать командный переброс для броска на Устойчивость? Могу ли я выполнять бросок на устойчивость несколько раз за ход?

О: Да на оба вопроса.

В: Могу ли я использовать правило Капитана команды на возврат командного переброса, полученного от Талисмана команды?

О: Да, если результат броска 4+ и переброс Талисмана команды использован как обычно, вы можете совершить проверку Капитана команды, на возврат переброса. Если она удалась, вы можете снова использовать переброс Талисмана команды. Каждый раз, когда вы его используете, вы также обязаны совершать бросок дб, как указано в правиле Талисмана команды — он может не получиться в следующий раз.

В: Если я не могу оспорить удаление, могу ли я все еще использовать взятку?

О: Да. Если вы не можете оспорить удаление, то пропустите этот шаг и переходите непосредственно ко взяткам.

Звездные игроки

В: Грим Железозуб имеет одновременно Неистовство и Блок нескольких, что нормальный игрок не может иметь. Как это работает?

О: Если Грим Железозуб использует Блок нескольких, то Неистовство игнорируется пока выполняются блоки. А насчет почему он может иметь и то и то — ну, он же Звездный игрок!